

TIW 8

Technologies Web synchrones et multi-dispositifs

Introduction au cours

<https://aurelient.github.io/tiw8/2019/>

Plan

- ▶ **Introduction au cours**
- ▶ L'informatique Ubiquitaire
- ▶ Rappels Stack Javascript

Technologies Web synchrones et multi-dispositifs

Suite de MIF13

Objectif:

- ▶ Aller au delà de *“l'état de l'art”*. Concevoir et réaliser des applications
- ▶ Réfléchir aux enjeux de l'informatique ambiante

Stack d'outils de programmation pour JS mobile et embarqué, temps réel, multi-dispositif et collaboratif.

Contenu de l'UE

Outils de programmation en JS

Programmation réactive (React et Redux)

Multi-dispositif

Nouvelles modalités de présentation et d'interaction

Temps réel et WebRTC (web p2p)

Web of Things

Performances

-> <https://aurelient.github.io/tiw8/2019/>

Organisation de l'UE

7 CM de 1h30

10 séances de TP de 1h30 ou 3h

Évaluation

3 grands TPs	(70%)	
▶ mise en place Stack	(1 TP)	10%
▶ React et interaction multi-dispositif	(4 TP)	40%
▶ Techno synchrones et p2p	(2 TP)	20%
▶ Web of Things et performance	(3 TP)	30%
Un examen (février)	(30%)	
▶ Réactivité		
▶ Algos de synchronisation, de reconnaissance de gestes...		
▶ Web of Things		
▶ Histoire, enjeux et impacts de l'informatique ubiquitaire...		

Modalités d'évaluation

Rendu des TPs

- ▶ Vous poussez votre TP sur la forge
- ▶ Vous ajoutez vos encadrants comme reporters du projet
- ▶ Vous remplissez un questionnaire pour indiquer vos coordonnées et l'id du projet

Les rendus de TP identiques seront notés 0 pour TOUS les groupes incriminés

TP : Problèmes de rendu à éviter

- ▶ Impossible de cloner le projet
 - ▶ Erreur dans l'identifiant du projet
 - ▶ Nous n'avons pas les droits d'accès au projet
- ▶ Manque de doc
 - ▶ Placez tous les fichiers dans le repo du projet
 - ▶ README.md obligatoire et clair sur les étapes à suivre pour faire tourner votre code
- ▶ Notre environnement est différent du votre
 - ▶ URLs absolues dans le code
 - ▶ Ne mettez pas le contexte en dur dans votre code
 - ▶ Déployez votre projet sur une autre machine, et testez toutes les fonctionnalités.
 - ▶ Testez sur plusieurs navigateurs
 - ▶ "Ça marche chez moi" n'est pas un bon argument

A l'extérieur

LyonTechHub

- ▶ Calendrier d'évènements
- ▶ Slack
- ▶ ...

Lyon JS

- ▶ Pour améliorer vos connaissances
- ▶ Pour étendre votre réseau